

Mini Robowar Sovramonte 150g e 1lb

Arena

L'arena è un volume chiuso con una base di combattimento di circa 150*150 cm di lato, alta più di 100 cm. Le quattro facce perpendicolari al terreno sono realizzate con almeno due strati di pannelli di polycarbonato spessi 6 mm distanziati tra di loro.

La base dove i robot combatteranno è realizzata da un pannello di acciaio (amagnetico) di spessore 3 mm.

Sarà presente una botola di circa 30*30 cm dove i robot potranno cadere. La botola si abbassa quando mancano 1.5min alla fine della battaglia. Il primo robot che cade all'interno della botola verrà considerato come K.O. indipendentemente da chi è stato l'aggressore.

I partecipanti verranno posizionati in due lati opposti dell'arena. Davanti a ciascun pilota sarà presente un pulsante (fungo colorato) con a fianco un piccolo display. Il pulsante verrà utilizzato per dichiarare il Tap-Out (ovvero l'arresa) e ready ad inizio match, il display invece indicherà il tempo rimanente dell'incontro.

Essendo l'arena dotata di LED per l'illuminazione, quando l'arena si illumina di colore ROSSO, i piloti devono cessare ogni movimento e mettere il robot in uno stato di failsafe, e il radiocomando va appoggiato sullo spazio in fianco al pulsante e allontanarsi da esso.

La luce ROSSA appare per due motivi:

- Uno dei due partecipanti si è arreso (ha premuto il fungo rosso)
- Il combattimento è stato messo in pausa (o per sganciare i robot incastrati, per questioni di sicurezza o per knock-out)

I robot possono riprendere il combattimento soltanto quando la luce rossa si spegne.

Combattimenti

Durante l'evento ogni robot verrà chiamato a partecipare ad un minimo di due combattimenti ufficiali, seguendo il formato a Doppia Eliminazione, più un'eventuale Royal Rumble a fine giornata a cui possono partecipare in contemporanea tutti i robot ancora funzionanti.

Consigliamo quindi di portare ricambi almeno per poter affrontare un secondo combattimento durante il torneo principale. Ma è fortemente consigliato portare svariati ricambi per poter garantire il funzionamento del robot con il procedere del tabellone.

All'inizio della giornata man mano che i partecipanti arrivano, verrà effettuato il check-in e il controllo iniziale del robot, così in caso di non conformità del regolamento si possono ancora effettuare modifiche al robot.



I partecipanti per testare i propri robot possono utilizzare la Test Box messa a disposizione, i robot vanno accesi soltanto all'interno di essa o all'interno dell'arena, questo per questioni di sicurezza.

Man mano che i partecipanti hanno effettuato il check-in, verrà estratto il tabellone principale (dove tutti ne faranno parte per la prima battaglia). Durante l'estrazione delle coppie, si terrà conto di eventuali gruppi/squadre, così da evitare che al primo round combattano tra di loro.

Prima dell'inizio delle battaglie vi verrà esposta l'organizzazione del torneo, e vi chiediamo piena collaborazione per la corretta e serena riuscita dell'evento.

Una volta finito il torneo verranno premiati i vincitori.

Regolamento dei costruttori

Il regolamento dei costruttori per la categoria Ant-weight (150g) e Wasp-weight (1lb) possono essere scaricati dalla pagina dell'evento:

<https://robowar.innovationfaresovramonte.com/>

Si ricorda che i robot devono munirsi di un interruttore generale con la posizione ON e OFF (oppure 0/1) segnata, questo soltanto nel caso in cui l'indicatore luminoso non sia presente nel robot. Per la categoria Wasp-weight nel caso dell'uso di interruttori a vite è obbligatorio il led di stato. In qualsiasi caso si consiglia di utilizzare l'indicatore luminoso in quanto è più facile distinguere quando il robot è acceso e quando no.

Ricordiamo inoltre di presentarvi ai controlli iniziali con i vostri robot pronti al combattimento, quindi con tutte le precauzioni (tra le quali: Fail safe, protezione armi) già montate e funzionanti. Nel caso in cui non siano rispettate le misure di sicurezza e qualsiasi altro punto del regolamento non sarà possibile partecipare al torneo.

Ricordiamo anche che non verrà applicata nessuna tolleranza riguardante il peso, quindi anche da questo punto di vista come già scritto nel regolamento del costruttore, mantenetevi ragionevolmente sotto alla soglia di peso segnata per la vostra categoria di robot, oppure preparate alleggerimenti di 1 grammo per compensare tale violazione.

Altro

Per iscriversi all'evento dovete compilare il form Google che trovate nella pagina dell'evento (<https://robowar.innovationfaresovramonte.com/>)

Per l'iscrizione è inoltre necessario firmare una liberatoria, la quale dovrà essere compilata da **tutti** i partecipanti.

L'iscrizione verrà confermata dopo il ricevimento del contributo d'iscrizione (tutte le informazioni sono presenti nel form di iscrizione).



In caso di modifiche al regolamento o ulteriori informazioni vi consigliamo di entrare nel gruppo telegram dedicato agli eventi Robowar Italiani ([clicca qui per unirti](#)), in questo gruppo potete condividere idee e fare tutte le domande che vi vengono in mente.

Altrimenti potete mandare una mail all'indirizzo: info@innovationfaresovramonte.com
Non esitate a contattarci, vi risponderemo il prima possibile!

Seguiteci anche sui social per tutte le novità e aggiornamenti sugli eventi:

- [Sito web](#)
- [Instagram](#)
- [Facebook](#)

