

Mini Robowar 150g Sovramonte

Arena

L'arena è un volume chiuso con una base di combattimento di circa 145*145 cm di lato, alta più di 120 cm. Le quattro facce perpendicolari al terreno sono realizzate con pannelli di policarbonato spessi 6 mm.

La base dove i robot combatteranno è realizzata da un pannello di acciaio (magnetico) di spessore 1.5 mm.

Non saranno presenti botole dove i robot potranno cadere, ma sarà presente un angolo in cui i robot possono bloccarsi al suo interno. Se il robot non riesce ad uscire dall'angolo entro 10 secondi verrà considerato come K.O.

I partecipanti verranno posizionati in due lati opposti dell'arena. Davanti a ciascun pilota sarà presente un pulsante (fungo rosso) con a fianco un piccolo display. Il pulsante verrà utilizzato per dichiarare il Tap-Out (ovvero l'arresa) e ready ad inizio match, il display invece indicherà il tempo rimanente dell'incontro.

Essendo l'arena dotata di LED per l'illuminazione, quando l'arena si illumina di colore ROSSO, i piloti devono cessare ogni movimento e mettere il robot in uno stato di failsafe, e il radiocomando va appoggiato sullo spazio in fianco al pulsante e allontanarsi da esso.

La luce ROSSA appare per due motivi:

- Uno dei due partecipanti si è arreso (ha premuto il fungo rosso)
- Il combattimento è stato messo in pausa (o per sganciare i robot incastrati, per questioni di sicurezza o per knock-out)

I robot possono riprendere il combattimento soltanto quando la luce rossa si spegne.

Combattimenti

Durante l'evento ogni robot verrà chiamato a partecipare ad un minimo di due combattimenti ufficiali, seguendo il formato a Doppia Eliminazione, più un'eventuale Royal Rumble a fine giornata a cui possono partecipare in contemporanea tutti i robot ancora funzionanti.

Consigliamo quindi di portare ricambi almeno per poter affrontare un secondo combattimento durante il torneo principale. Ma è fortemente consigliato portare svariati ricambi per poter garantire il funzionamento del robot con il procedere del tabellone.

All'inizio della giornata man mano che i partecipanti arrivano, verrà effettuato il check-in e il controllo iniziale del robot, così in caso di non conformità del regolamento si possono ancora effettuare modifiche al robot.



I partecipanti per testare i propri robot possono utilizzare la Test Box messa a disposizione, i robot vanno accesi soltanto all'interno di essa o all'interno dell'arena, questo per questioni di sicurezza.

Una volta che tutti i partecipanti hanno effettuato il check-in, verrà estratto il tabellone principale (dove tutti ne faranno parte per la prima battaglia). Durante l'estrazione delle coppie, si terrà conto di eventuali gruppi/squadre, così da evitare che al primo round combattano tra di loro.

Prima dell'inizio delle battaglie vi verrà esposta l'organizzazione del torneo, e vi chiediamo piena collaborazione per la corretta e serena riuscita dell'evento.

Una volta finito il torneo verranno premiati i vincitori.

Regolamento dei costruttori

Il regolamento dei costruttori lo trovate in [questo link](#), e vi verrà fornito anche in formato PDF nella stessa pagina dove avete trovato questo documento.

Altro

Per iscriversi all'evento dovete compilare il form Google che trovate nella stessa pagina dove avete trovato questo documento.

Per l'iscrizione è inoltre necessario firmare una liberatoria, la quale dovrà essere compilata da tutti i partecipanti.

L'iscrizione verrà confermata dopo il ricevimento del contributo d'iscrizione (tutte le informazioni sono presenti nel form di iscrizione).

In caso di modifiche al regolamento o ulteriori informazioni vi consigliamo di entrare nel gruppo telegram dedicato agli eventi Mini RoboWar Sovramonte ([clicca qui per unirti](#)), in questo gruppo potete condividere idee e fare tutte le domande che vi vengono in mente.

Altrimenti potete mandare una mail all'indirizzo: info@innovationfaresovramonte.com

Non esitate a contattarci, vi risponderemo il prima possibile!

Seguiteci anche sui social per tutte le novità:

- [Sito web](#)
- [Instagram](#)
- [Facebook](#)

